Prizes and rewards

Since the school's inception, students' projects have frequently been rewarded with numerous French and international awards.

MIG (Montpellier In Game / Game Critics)

En 2012, le prix du meilleur projet étudiants attribué à **SERPENTES**. En Novembre 2013, **FAT AND FURIOUS**obtient le prix du projet étudiant le plus abouti techniquement. En 2014, Skies Adrift, développé par des étudiant·e·s de 2e année du Master JMIN (promo 2012-2014) a gagné le prix artistique.

Festival international de la BD (Angoulême)

En 2006 et 2007 premier prix du concours de story board.

European Indie Games Days

En Octobre 2013 :

Prix Étudiant, catégorie exclusivement réservée aux étudiant·e·s des écoles profesionnelle, a été remis au projet SerpenteS, créé par Jean-Patrick GALLON, Rémi BOUTIN, Tiphaine CHAZEAU,Lucas HOUEROU, Clément DUQUESNE et Chris POINET, diplômés du master JMIN. Prix de la Cohérence Artistique, qui récompense le jeu dont l'univers graphique est le plus cohérent, mais aussi le plus original a récompensé le jeu vidéo TYPE:RIDER, un projet présenté par Agat Films & Cie / Ex Nihilo, créé par Théo LE DU FUENTES et Charles AYATS, diplômés du Mastère IDE 2011/2012.

Prix de l'Originalité, qui récompense le jeu européen le plus original au niveau du gameplay, du thème ou de la narration a récompensé le jeu vidéo MUSH, présenté par la société Motion Twin, cogéréé par David ELAHEE, diplômé de la première promotion 2004-2006 du Master JMIN.

I Love Transmedia

Octobre 2017

Le jeu **In the Long Run** remporte le prix SACD-Beaumarchais : ce jeu a été développé par des étudiant·e·s du Mastère IDE (promo 2016-2017).

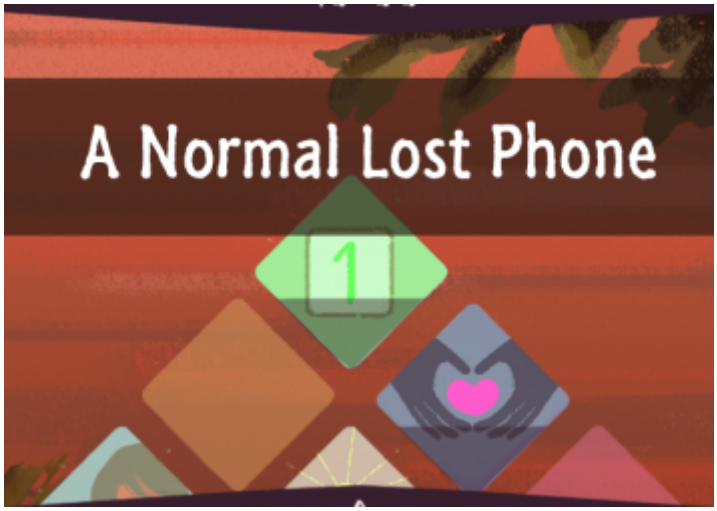
Octobre 2013

Prix Beaumarchais attribué au projet **HULDU** du Mastère IDE 2012-2013 - SACD 2013.

Indicade Europe

Novembre 2016

Event[0] a remporté le prix du Jury. Ce jeu a été développé par des étudiant·e·s en 2ème année du Master JMIN (promo 2012-2014), qui ont créé leur startup **Ocely Society.**



Hitsplaytime

Juin 2016

Grand Prix : **Mind Palace** (Vivez une expérience narrative libre d'interprétations !)

Prix du gameplay : **Northern Lights** (Participez à un jeu d'exploration invitant le jou·eur·euse à parcourir les environnements du Grand Nord à la lumière des aurores boréales...)
Mention spéciale du jury: **Mazzeru** (Vivez une aventure inspirée des légendes corses, incarnez le mazzeru et vivez ses étranges rêves prémonitoires...)

Magic

Mars 2015

Léon ! a remporté le prix du concours de création de jeu vidéo au Monaco Anime Game International Conferences.

Léon est le petit frère de Michel, un projet étudiant réalisé en 2010-2011 dans le cadre du Master JMIN du CNAM-ENJMIN.

L'équipe de Léon ! est composé de 3 Enjmini·en·enne·s, Charlotte RAZON, David HART et Sylvain JANNOT et de Fabrice HAGMANN, diplômé de l'IAD et de la HEAD.
Découvrez le **teaser** et la **démo** sur **notre chaîne YouTube.**

Festival du jeu Ludicious (Zurich)

Septembre 2014

A Tale Of Two Worlds a remporté le 1er prix toutes catégories confondues (professionnelle et étudiante)

Ce jeu a été développé par des étudiant·e·s de première année du Master JMIN de la promo 2012-2014.

Maker Faire Paris

Juin 2014

FairyTell Me, nominé 2 fois Maker of Merit (projet original réalisé dans le cadre du Mastère IDE

Nova Play

Juin 2014

Prix mobile décerné à Bottle , développé par des étudiant·e·s du Master JMIN.

Mention spéciale du jury pour Soon , développé par des étudiant·e·s de 1re année du Master JMIN (promo 2013-2015).

Diy Days

Mars 2014

FairyTell Me remporte le Prix Creative Sparks au Diy Days (projet original réalisé dans le cadre du Mastère IDE 2014)

Game Paris Awards

Décembre 2013

Prix Étudiant décerné à**A TALE OF TWO WORLDS**

Casual Game Cup 2013

Novembre 2013

Prix du jury et celui de sound design attribué au projet **ROTTIXE TOWER** d'A. Majdoubi

Prix coup de cœur du jury attribué à **RISE AGAINST THE MACHINE** de M. Houali, S Menage, E. Corno et L. Carpentier

No Future Contest

Octobre 2013

Prix "Homebrew" avec VAMOS A LA PLAYA SENOR ZORRO ("Warioware-like" sur Nintendo DS) de M.Bonneau, A. Payen E. Bihan-Poudhec, G. Saby et L. Saugé

Montpellier Battle Game

Octobre 2013

Prix du Game Design pour l'équipe A. Lefrançois lors de la Montpellier Battle Game avec ARFERIAQUA

Concours Hits playtime

Juin 2013

5 distinctions (sur 6) ont été attribuées lors du concours, organisé par lemonde.fr :

Grand prix du jury à WANDER

Prix du gameplay à LUNE (sur les 2 prix décernés dans cette catégorie)

Prix mobile OMNILUX

Mention spéciale du jury à A TALE OF TWO WORLDS (sur les 4 décernées)

Prix des internautes à AKU

Games For Change 2013

Juin 2013

Finale du concours de Game Design Sex, etc. pour CHECK MATE

Games For Change 2013

Juin 2013

Finale du concours de Game Design Sex, etc. pour CHECK MATE

Festival du CNC "Le Jour le Plus Court"

2013

Gagnant du marathon d'écriture - SANS ABRI par Aurélien Lefrançois

Game a Niaque

2012

6 prix ont été remportés au Game a Niaque, le concours de jeux vidéo amateurs du Toulouse Game Show:

1er prix à RISE AGAINST THE MACHINE

2e prix à TEVAH

4e prix à BULBONIK

5e prix à HOPDATE

Prix coup de cœur du Jury Pastagames à BULBONIKB

Prix Carambar de l'humour à RISE AGAINST THE MACHINE

TIU (Transmédia Immersive University)

2012

Prix de l'Association Beaumarchais attribués à OCCUPY OLYMPUS couronnant la fin de la 1ère année

Paris Hackathon 2012

2012

Victoire de BLOBZ RESCUE au concours, organisé par King.com

Concours de création de jeux vidéo accessibles (JVA)

2012

Prix du Jury et Prix du Public attribué à EVIL MUTANT MONSTER ATTACK

Hits Playtime (lemonde.fr)
2012

Grand Prix accordé à

SPHERE

Talent Day

2011

Prix Ganuta et Ankama Presse attribué à

MYCELIUM

Game a niaque

2011

Evil Blind Mutant Monster Attack (1e version par Clément Duquesne et Martin Bussy-Pâris) en 4e place

Calinou Conqueror en 2e place (par Rudy Pons, Emeline Bihan-Poudec et Aurélien Lefrançois).

ACE 2011
Premier prix de la "Game Competition"

CAUCHEMAR

Playsoft Games
Prix de la direction artistique du concours "Stage One 2011" attribué à

BEYOND

Forum des Métiers du Jeu Vidéo
2011

Prix étudiant du Jeu Vidéo à **MICHEL, LE PETIT GARÇON QUI VOULAIT DEVENIR GRAND**

Hits Playtime
2011

Premier lauréat du concours organisé par lemonde.fr attribué à **HELP ME**

Kongregate
2011

1re place du concours organisé par le site Kongregate attribué à ANTIMATIÈRE. Les créat·eur·rice·s du jeu repartent avec 10000 $.

Ministère de la Culture et de la Communication
2010

Prix du Ministère de la Culture et de la Communication à AVENUE DE L'ÉCOLE-DE-JOINVILLE

Festival du Jeu Vidéo
2010

Prix étudiant du festival du Jeu Vidéo pour PAPERPLANE

GIE Eco PSE
2010

Concours du GIE Eco PSE - HOT&COOL victorieux

Festival du Jeu Vidéo
2008

Prix du festival du Jeu Vidéo attribué à CLOUDSCAPE

Deutsche Telekom Digital Entertainment Awards
2008

2e du concours organisé par FMX attribué à ASTÉROMIX

Festival international des Dream Build Play
2007

Prix remporté par HASTA LA MUERTE à l'occasion du festival organisé par Microsoft

Festival du Jeu Vidéo
Prix étudiant 2007 remis à CLOUDSCAPE

Festival MAIN
1er prix dans la catégorie jeux à l'occasion du festival MAIN (Marseille)

AFDESI et Imagina Games Award

2007

Prix de la meilleure œuvre de création en télévision interactive, concours organisé par l'AFDESI, pour BABEL TiVi (Cannes)
Prix du meilleur graphisme étudiant des Imagina Games Award remis au JARDIN DE MIRABELLE (Monaco)

Independent Game Festival (IGF)

En 2009 **PUDDLE** est finaliste à l'Independent Game Festival (IGF) et **PAPERPLANE** en 2010. En 2013, mentions honorables pour **NARCOSIS** et **SERPENTES.**

En juin 2017, le jeu Un pas si fragile a remporté le prix du meilleur jeu étudiants (Best Student Game Award) et a été cité dans les mentions honorables de la catégorie « visuel ».Ce jeu a été développé par des étudiant·e·s de 1re année du master JMIN (promo 2014-2016) le jeu Event [0] a été finaliste dans les catégories « audio », « design » et « narration ».Ce jeu a été développé par des étudiant·e·s de 2e année du master JMIN (promo 2012-2014), qui ont créé leur startup Ocely Society le jeu **A Normal Lost Phone** a été cité dans les mentions honorables de la catégorie « narration ». Ce jeu a été développé dans le cadre de la Global Game Jam 2016 organisée au Cnam-Enjmin, avec des étudiant·e·s et diplômé·e·s du Cnam-Enjmin, un étudiant du Cologne Game Lab et un étudiant de l'EMCA, la finalisation du jeu et sa commercialisation ont été réalisées au sein de la startup Accidental Queens.

SACD et E-magiciens

SACD (Valenciennes) organise des concours autour du multimédia. En 2005 au concours E-magiciens, le prix spécial du Jury sur l'interactivité est accordé à**JIA LING**. En 2006 **LILY ET LE GÉANT** remporte la victoire et le prix dans la catégorie œuvres interactives est attribué à Vocal Adventure suivi par **DUNYA**en 2008.

En 2009 succession de victoire :

Prix de la SACD / E-magiciens attribué à **BLIND TRUST**
Prix du Game Design à **PUDDLE**
Prix des auteurs SACD / GDC à **ABSTRACT**
Prix de la meilleure conception sonore à **MUSE**
Prix de l'usage technologique le plus original à**ATTRACT TOUCH**

En 2010 dans le cadre du concours SACD et E-magiciens:

Prix de la SACD/ E-magiciens à **STREAM**
Prix du Game Design à **IN2**
Prix des Auteurs SACD / GDC à **COEUR et COYPU SPACE RUMBLE**
Prix de la meilleure conception sonore à**Paper plane**
Prix de l'usage technologique le plus original à **iMA**
Gagnant du prix de la **SACD - WALTER**

En 2011 prix auteur multimédia pour

MICHEL, LE PETIT GARÇON QUI VOULAIT DEVENIR GRAND

Plan

Télécharger les fiches d'information

CNAM-ENJMIN
Master JMIN
Mastère IDE
Ingénieur STMN
Projets R&D
Tarifs
VAE
Welcome in France

L'école en images

Retrouvez les vidéos de l'école sur notre chaîne Youtube

présentation de l'école
trailers
reportages

Nos diplômes

Le Master Jeux et Médias Interactifs Numériques (JMIN) est coaccrédité par le CNAM, l'Université de La Rochelle et l'Université de Poitiers
La Mastère Spécialisé Interactive Digital Experiences (IDE) est un diplôme du CNAM, délivré en partenariat avec les GOBELINS l'école de l'image, et accrédité par la Conférence des Grandes Écoles.
Le Diplôme d'Ingénieur CNAM informatique, Sciences et Technologies des Médias Numériques (STMN)