

Student projects presentation

Appréciez les talents de demain !

Venez découvrir les jeux et objets transmedias créés par nos étudiant-e-s lors d'un événement accessible à tous !

Projet M2 : mars 2018

Projet M1 : juin 2018

Projet IDE : mai 2018



Les soutenances

Nos étudiant-e-s présentent leurs projets à un jury de professionnel-le-s et d'enseignant-e-s tout au long de l'année.

Les soutenances sont accessibles au public :

Master JMIN8

1re année : juin 2018 ([Amphithéâtre, Le Nil, Angoulême](#))

2nde année : novembre 2017 et mars 2018 ([Amphithéâtre, Le Nil, Angoulême](#))

Mastère IDE : mai 2018 (Paris)

Ingénieur-e-s STMN

promo 1 : juin 2018 ([Le Nil, Angoulême](#))

promo 2 : mai 2018 ([Le Nil, Angoulême](#))

promo 3 : juillet 2018 ([Le Nil, Angoulême](#))

Venez découvrir les talents de demain !

Type:Rider, projet mastère IDE 2011/2012

Prix de la Cohérence Artistique, qui récompense le jeu dont l'univers graphique est le plus cohérent, mais aussi le plus original -

European Indie Games Days 2013

[Teaser](#)



SerpenteS, projet de 1e année, promotion 2011/2013

European Indie Games Days 2013, prix étudiant

Independent Game Festival 2013, mention honorable

MIG 2012 (Montpellier In Game / Game Critics), prix du meilleur projet étudiants

[Teaser](#)

Fat and Furious

Prix de la technique 2013 aux Game Critics du Montpellier In Game

[Démo](#)

